



ZABKY



GOTTAE



Game Design: Okabe Takuya  
Game Direction: Yanagawa Kazutaka  
© 2018 Gottani co., Ltd.  
Originally published in Japan as Flip Over Frog.  
– All rights reserved  
We are very grateful to Rory O'Connor and HUB GAMES.  
They found us in the first place and polished us up.

© 2024 Granna  
Všechna práva vyhrazena  
Vyrobeno v Číně

Výhradní dovozce do České republiky:  
Pygmalino, s.r.o.  
Lípová 1131, 737 01 Český Těšín

[www.pygmalino.cz](http://www.pygmalino.cz)



GRANNA

# ŽABKY

## CO JE V KRABICI?

- 36 čtvercových dílků
- 4 kulaté žabí žetony
- herní deska
- pravidla



## PŘEHLED:

Pomozte svým pestrobarevným žabkám ovládnout váš malý kout deštného pralesa!

Chytře umístěte žabky na herní desku a otočte sousední dílky, čímž některé žabky skryjete a jiné odhalíte.

Na konci hry vyhrává hráč, který má nejvíce žabek lícem nahoru. Plánujte dopředu, dávejte si pozor na hady a strhněte vítězství na svoji stranu!

## PŘÍPRAVA:

Umístěte herní desku tak, aby na ni všichni hráči dosáhli. Položte kulaté žetony žabek lícem dolů a zamíchejte je. Každý hráč si náhodně vybere jeden a tajně zkontroluje jeho barvu. Zbývající žetony odložte stranou. Svůj žeton nechte lícem dolů, skrytý před ostatními hráči. Chcete-li vyhrát, musíte mít na konci hry na hrací desce nejvíce žabek této barvy lícem nahoru.

Promíchejte čtvercové dílky a vytvořte z nich hromádku lícem dolů. Každý hráč si vylosuje 3 dílky a udržuje je v tajnosti. Nejsvětleji oblečený hráč zahájí hru.

## PRŮBĚH HRY:

Ve svém tahu musíte vykonat tyto akce:

- 1 Zahrát dílek.
- 2 Vyhodnotit efekt dílku.
- 3 Dobrat si dílek z dobíracího sloupečku (tak abyste měli 3 dílky).

## EFEKTY DÍLKŮ:

Ve hře jsou dva typy dílků - žabky a hadi.

*Dílek žabky můžete zahrát na kterékoliv prázdné místo na herním plánu nebo na jiný dílek, který je lícem dolů. Nikdy ale ne na jiný dílek, který je lícem nahoru. Když umístíte dílek se žabkou, otočte všechny sousední dílky, na které ukazují 4 šipky na položeném dílku. Jestli je sousední dílek položený na jiném, otočte celý sloupeček (oba dílky jako celek). Otáčení žabek způsobí vždy jenom položená žabka.*

*Dílkem hada odstraníte dílek žabky z herní plochy. Dílek hada můžete zahrát jenom na dílek žabky, který je lícem nahoru. Oba dílky, žabka i had, jsou odstraněny ze hry. Jestliže hada zahrájete na sloupeček žabek (dva dílky), odstraní se ze hry spolu s hadem jenom vrchní dílek žabky.*

## KONEC HRY:

Hra končí okamžitě, když:

- všechny dílky jsou zahrány, nebo,
- je hrací deska plná (16 dílků žabek lícem nahoru).

Každý hráč pak odhalí svůj kulatý žeton žabky. Vítězem se stává hráč, který má na hrací desce nejvíce lícem nahoru otočených žabích dílků své barvy.

## PŘÍKLAD HRY:



Hráč 1 zahrál červenou žabku na prázdné místo. Na sousedících polích nejsou žádné dílky, které by otočil.



Hráč 2 zahrál modrou žabku.



Šipka ▲ určuje, že má otočit červenou žabku na sousedním poli.



Hráč 3 zahrál zelenou žabku na dílek žabky, který je lícem dolů. Šipky ukazují na prázdná místa, takže hráč nic neotočí.



Hráč 4 zahrál žlutou žabku.



Šipky ho vedou k otočení modré žabky i celého sloupečku (dva dílky), což vede k otočení červené žabky.



Hráč 1 zahrájel dílek hada na červenou žabku. Dílek s červenou žabkou a dílek hada se odstraní ze hry.

Milý zákazniku!

Naše hry jsou zabaleny s velkou pečlivostí. Pokud se však ve vaší hře vyskytnou nějaké nedostatky (za které se předem upřímně omlouváme), můžete je reklamovat na e-mailové adrese: [info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz). Nezapomeňte uvést své jméno a adresu (ulice, číslo domu a bytu, město, PSČ) a napsat, jaký herní prvek chybí. Pokud chcete dostávat novinky e-mailem, pošlete e-mail na adresu [info@pygmalino.cz](mailto:info@pygmalino.cz) a uveďte své jméno.